

Torneo Super Smash Bros

Fecha: *Viernes 15, 17:00*

Inscripciones: *1€ / Participante.*

Plataforma: *Wii U*

Donde Inscribirte: *Zona Videojuegos.*

Jugadores: **Mínimo 8 jugadores (presenciales)/Límite – 32 Jugadores**

Modalidad: *4 vs 4*

Premio: *Inscripción recaudada.*

Normas y desarrollo:

La final se jugará en modalidad 1 vs 1

Se jugará a modo por vidas: 3 vidas a 8 minutos de duración, enfrentamientos al mejor de 1, excepto en la final que será al mejor de tres enfrentamientos..

No existirán restricciones en cuanto a elección de personaje, si bien esto podría cambiar antes del evento pero nunca durante el desarrollo del mismo.

En caso de empate se jugará por muerte súbita.

Sin objetos.

Los escenarios seleccionables serán en el siguiente orden:

- **1ª ronda** – *Pueblo Smash*
- **2ª ronda** – *Estadio Pokemon 2*
- **3ª ronda** – *Campo de batalla*
- **4ª ronda** – *Altárea*
- **5ª ronda** – *Destino final*

Normas Comunes a todos los torneos de LevelUb:

Asistencia:

Todos los jugadores tendrán que estar a la hora de comienzo del enfrentamiento, y tendrán posibilidad de anular su participación hasta 15 minutos antes del mismo.

En caso de falta de asistencia, dicho jugador será relegado a reserva en todos los próximos enfrentamientos que se apunte, además podrá tener algún otro tipo de penalización con respecto a otros participantes. Si la falta de asistencia estuviera justificada, se podrá revocar dicha sanción.

Cuando comience el enfrentamiento, se procederá a llamar a los participantes, si tras las veces que el árbitro considere oportuno, este no ha aparecido, se procederá al siguiente enfrentamiento.

Cuando se concluya este segundo enfrentamiento, se procederá a llamar de nuevo a los participantes del anterior, y si existiera una falta de asistencia, se suplantaría por un reserva o se determinaría un resultado para el enfrentamiento.

Límite de participantes y reservas:

Todos los torneos tendrán un número máximo de participantes, siendo generalmente 32. A partir de esta cifra, las inscripciones serán realizadas como reservas.

Pudiera pasar que entre participantes y reservas presenciales no se llegara a un mínimo tolerable para realizar el torneo, si esto ocurriese se determinaría la anulación del mismo y se daría la opción de realizar un pequeño enfrentamiento entre los asistentes, pero con un tratamiento y premios diferentes a los del torneo previsto.

Normas durante el desarrollo de la competición

Existirá tolerancia cero a los insultos, agresiones y faltas de respeto, si esto se produjese se actuaría firmemente con la eliminación del causante o relativo al causante, en la competición que esté desarrollando.

El árbitro podrá ejercer cualquier modificación en el desarrollo de un enfrentamiento si con esto, se mejorara la experiencia del mismo. Por ejemplo: Baneos de personajes/objetos/armas descompensados que no fuesen detectados durante el desarrollo de estas normas.

En caso de que por circunstancias de asistencia, fuera imposible el emparejamiento de todos los jugadores, el árbitro procedería a buscar la solución más igualitaria sin perjuicio de la duración de la actividad.

No se permitirá pausar los enfrentamientos, salvo por justificación valorada por el árbitro. En caso contrario se procederá a la eliminación del causante.

Otras Puntualizaciones

Solo estará permitido el uso de mandos facilitados por la organización

La configuración de los botones se deberá realizar antes de cualquier enfrentamiento y nunca durante el desarrollo del mismo.

La organización se reserva el derecho a la modificación o inclusión de algún punto, siempre que sea para mejorar la experiencia de la competición.